|  |  |
| --- | --- |
|  | Fitness Tracker Ontwerp Document |
|  |  |
|  | Wenders,Sem S.W.C.  DB02U |

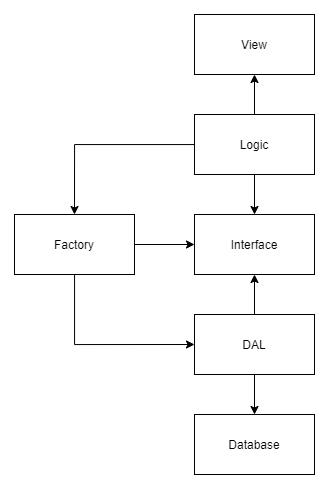
Contents

[Architectuur 2](#_Toc54599944)

[Klassendiagram 3](#_Toc54599945)

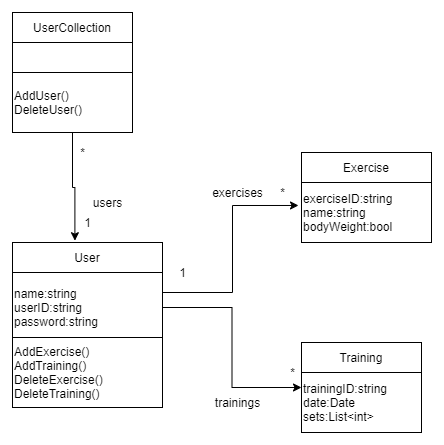
[Databaseontwerp 4](#_Toc54599946)

# Architectuur



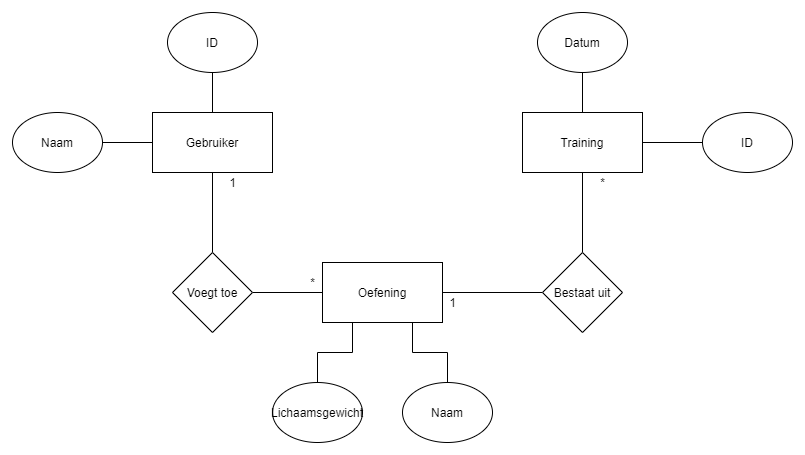
In de database worden alle gebruikers en trainingen opgeslagen. Deze database kan worden bereikt met de Data Access Layer. Door middel van een factory pattern kan deze data worden gebruikt door de Logic Layer. De View kan deze informatie tonen aan de gebruiker. In mijn project zal ik voor de view gebruik maken van een MVC applicatie.

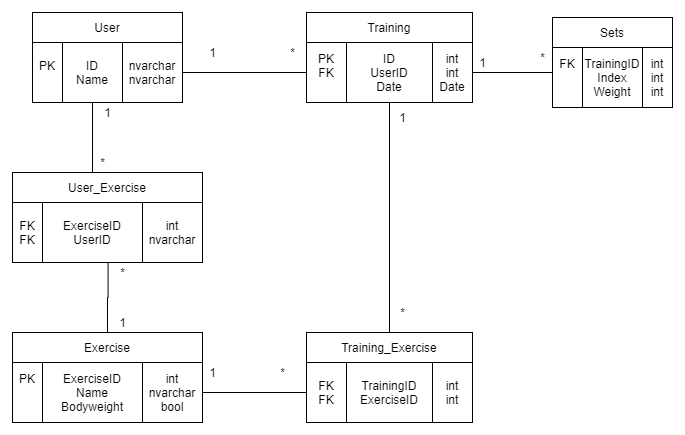
# Klassendiagram



Elke gebruiker heeft een ID en naam. Hij/zij kan een oefening verwijderen en toevoegen en een training verwijderen of toevoegen. Elke oefening heeft een naam en een boolean die zegt of er op lichaamsgewicht wordt getraind of niet. Elke training heeft een ID, datum oefeningen en de gewichten waar deze oefening op uitgevoerd werden.

# Databaseontwerp





Elke gebruiker heeft een aparte ID. Dit is een primary key en hiermee kan dus onderscheid worden gemaakt tussen verschillende gebruikers. Elke training heeft een eigen ID en een UserID. Het UserID kan gebruikt worden om de juiste gebruiker te vinden die de training heeft uitgevoerd. Elke training heeft een of meerdere sets. Elke set heeft het ID van de training waar het bij hoort. Elke oefening heeft ook zijn eigen ID. Een training bestaat uit meerdere oefening en een oefening kan in meerdere trainingen worden uitgevoerd. Hiervoor wordt een koppeltabel gebruikt.